

Technical Support
Knowledge Center Open

VEE: VEE에서는 어떤 데이터형이
지원됩니까?

Notices

© Keysight Technologies Incorporated, 2002-2020

1400 Fountaingrove Pkwy., Santa Rosa, CA 95403-1738, United States All rights reserved.

No part of this documentation may be reproduced in any form or by any means (including electronic storage and retrieval or translation into a foreign language) without prior agreement and written consent from Keysight Technologies, Inc. as governed by United States and international copyright laws.

Restricted Rights Legend

If software is for use in the performance of a U.S. Government prime contract or subcontract, Software is delivered and licensed as "Commercial computer software" as defined in DFAR 252.227-7014 (June 1995), or as a "commercial item" as defined in FAR 2.101(a) or as "Restricted computer software" as defined in FAR 52.227-19 (June 1987) or any equivalent agency regulation or contract clause.

Use, duplication or disclosure of Software is subject to Keysight Technologies' standard commercial license terms, and non-DOD Departments and Agencies of the U.S. Government will receive no greater than Restricted Rights as defined in FAR 52.227-19(c)(1-2) (June 1987). U.S. Government users will receive no greater than Limited Rights as defined in FAR 52.227-14 (June 1987) or DFAR 252.227-7015 (b)(2) (November 1995), as applicable in any technical data.

Portions of this software are licensed by third parties including open source terms and conditions.

For detail information on third party licenses, see [Notice](#).

Contents

VEE: VEE에서는 어떤 데이터형이 지원되니까?

VEE는 14가지의 데이터형을 제공합니다. 그러나 그 중 3가지는 I/O Transaction에서만 사용됩니다. 다음 11개의 데이터형은 VEE의 모든 operation에서 사용됩니다. 즉, VEE 객체들간에 전송된 모든 VEE 데이터 container는 이 11가지 데이터형 중 하나입니다.

VEE는 14가지의 데이터형을 제공합니다. 그러나 그 중 3가지는 I/O Transaction에서만 사용됩니다. 다음 11개의 데이터형은 VEE의 모든 operation에서 사용됩니다. 즉, VEE 객체들간에 전송된 모든 VEE 데이터 container는 이 11가지 데이터형 중 하나입니다.

1) **Int32**: 32Bit 2진 보수의 정수(Integer -2147483648 에서2147483647)

2) **Real(혹은 Real64)** : 64비트 실수(IEEE 754 기준에 따랐음: 16 significant decimal digits or ~1.7976931348623157E308)

3) **PComplex** : Form (mag, @phase)의 크기 와 위상 성분. 위상은 현재의 액티브 삼각 단위 (trigonometric unit)임. 예로 PComplex 4 at 30도는 Trig 모드를 도(Degree)로 설정했을 때 (4, @30)을 나타냄. 각 성분은 실수임.

4) **Complex**: 이것은 직교 혹은 카테시안(Cartesian) 복소수를 나타냄. 각각의 복소수는 실수와 허수 성분을 가짐(실수, 허수). 각 성분은 실수임. 예로 복소수가 $1+2i$ 는 (1,2)를 나타냄.

5) **Waveform** : 파형의 총 시간 스패와 선형적으로 그려진 포인트들 그리고 균일한 간격의 실수들을 포함하는 시간 영역의 복합 데이터 형식임. Waveform 의 데이터 형식은 반드시 1D(One Dimensional) Array 여야 함.

6) **Spectrum** : 최소 및 최대 주파수 그리고 포인트의 PComplex 값을 포함하는 주파수 영역의 복합 데이터 형식임. Spectrum 은 균일하게 지정된 영역데이터를 허용함. Spectrum 데이터 형식은 반드시 1D Array 여야 함.

7) **Coord**: 최소 두 개의 성분(x,y,...)을 포함하는 복합 데이터 형식임. 각 성분은 실수임. 데이터 형식은 반드시 스칼라 혹은 1D Array 여야 함.

8) **Enum** : 정수값 관련된 텍스트 스트링임. 데이터 선택 컨트롤안에 있는 오브젝트로 전달됨(라디오 버튼 오브젝트). Ordinal output pin 혹은 ordinal(x) 함수를 사용하여 그 정수값을 액세스 할 수 있음. 데이터 형식은 반드시 스칼라 형식임. Enum 은 데이터 입력 형식을 요구될 수 없음.

9) **Text** : 알파뉴메릭 문자의 스트링임.

10) **Record** : 필드들로 구성된 데이터 형식임. 각 필드는 이름과 컨테이너를 갖는데, 이는 어떤 형식의 데이터(Record포함) 형식도 될 수 있어, 스칼라 혹은 1D Array가 될 수 있음.

11) **Object** : VEE 스탠다드 호환 모드를 사용시, ActiveX Automation Object와 Control에 사용되는 변수로 지정됨. Object는 UserObjects' 와 'UserFunction'의 'inputs to'와 'outputs from' 로 사용될 수 있으나, 리모트 UserFunction 혹은 컴파일된 함수에서는 사용될 수 없음. 오브젝트 변수는 "Range" 혹은 "Application" 같은 Dispatch 인터페이스의 이름의 값, 그리고 Automation Object에서 나온 Point Value Dispatch을 포함함. 데이터 형식은 반드시 스칼라임.

12) 주: 만일 VEE 의 입력 터미널을 Any 로 명시하면(대부분의 경우 기본임), 모든 VEE 데이터 타입의 컨테이너들을 수용함. Composite 데이터 타입(Waveform, Spectrum, Record, Coord, Object)들은 특정 데이터 형식과 관련됨.

