

Technical Support
Knowledge Center Open

VEE To/From Socket を使用した プロセス間通信サンプルプログラ ム

Notices

© Keysight Technologies Incorporated, 2002-2020

1400 Fountaingrove Pkwy., Santa Rosa, CA 95403-1738, United States All rights reserved.

No part of this documentation may be reproduced in any form or by any means (including electronic storage and retrieval or translation into a foreign language) without prior agreement and written consent from Keysight Technologies, Inc. as governed by United States and international copyright laws.

Restricted Rights Legend

If software is for use in the performance of a U.S. Government prime contract or subcontract, Software is delivered and licensed as "Commercial computer software" as defined in DFAR 252.227-7014 (June 1995), or as a "commercial item" as defined in FAR 2.101(a) or as "Restricted computer software" as defined in FAR 52.227-19 (June 1987) or any equivalent agency regulation or contract clause.

Use, duplication or disclosure of Software is subject to Keysight Technologies' standard commercial license terms, and non-DOD Departments and Agencies of the U.S. Government will receive no greater than Restricted Rights as defined in FAR 52.227-19(c)(1-2) (June 1987). U.S. Government users will receive no greater than Limited Rights as defined in FAR 52.227-14 (June 1987) or DFAR 252.227-7015 (b)(2) (November 1995), as applicable in any technical data.

Portions of this software are licensed by third parties including open source terms and conditions.

For detail information on third party licenses, see [Notice](#).

Contents

Programming Examples	4
Summary	4
Description of Example	4
Attachments.....	5

Programming Examples

Summary

VEE の To/From Socket オブジェクトにより、プロセス間で通信を行う VEE のサンプルプログラムです。このプログラムは、ソケット通信を行いますので、プロセス間だけではなく、PC 間でも通信が可能です。

Description of Example

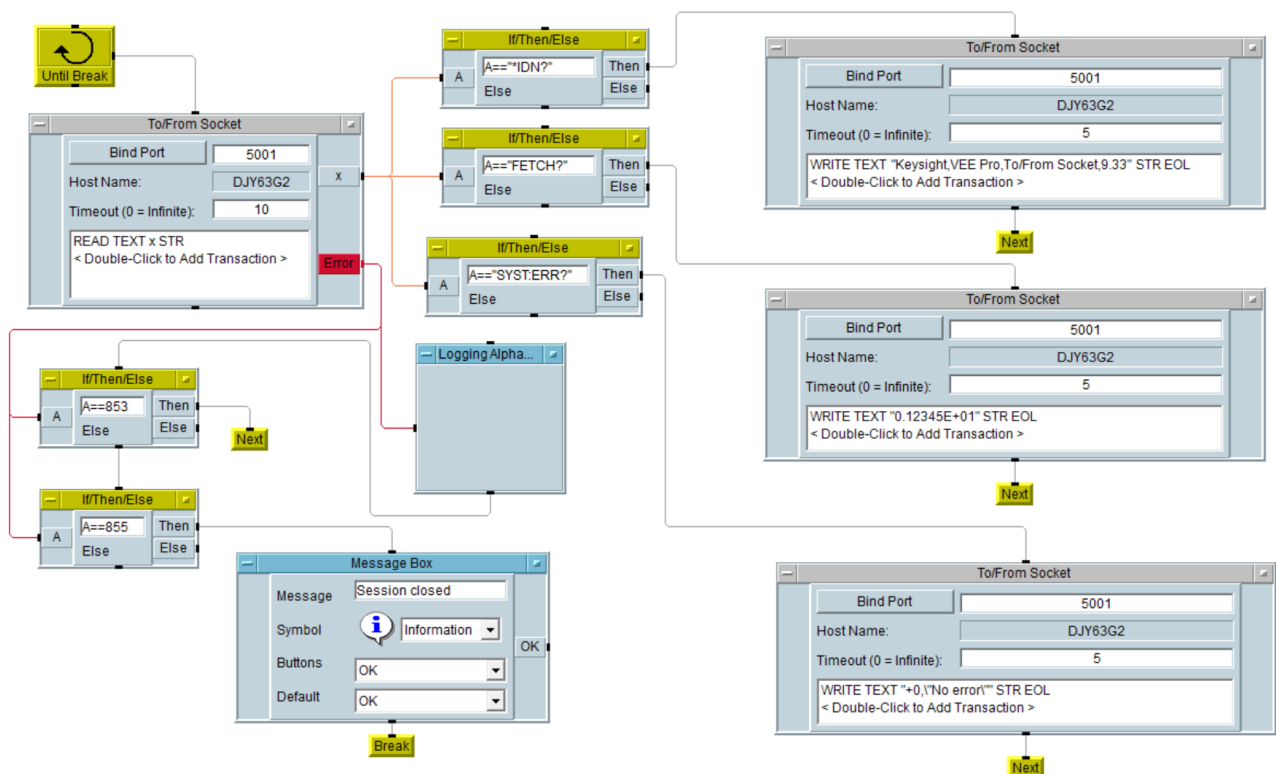
【ソケットのサーバ側プログラム】SocketServer.vee

実行する PC 上のポート番号 5001 でソケットが接続されるまで、待ちます。

ソケットが接続されると、データを受信します。

受信データが、*IDN?、FETCH?、SYST:ERR? の場合、それぞれ、データを返します。

ソケットが切断されるとプログラムを終了します。

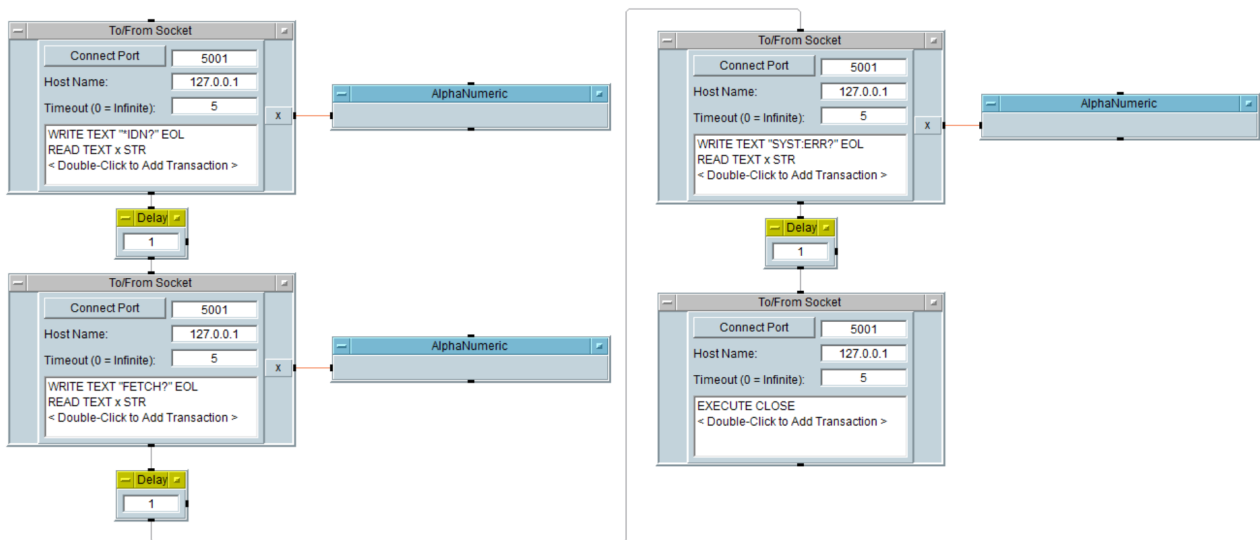


【ソケットのクライアント側プログラム】SocketClient.vee

HostNameで指定したIPアドレスに対して、ポート番号5001でソケットの接続を試みます。

ソケット接続後、*IDN?、FETCH?、SYST:ERR?を1秒ごとに送り、応答を受信します。

最後に、ソケットを切断します。



これら二つのプログラムを別々のPC上で動作させるには、SocketClient.vee のTo/From Socketの HostName を、適切なIPアドレス、または、ホスト名に修正してください。

Attachments

[SocketServer.vee](#)

[SocketClient.vee](#)

