

Technical Support
Knowledge Center Open

VEE에서 DLL은 어떻게 불러오나요?

Notices

© Keysight Technologies Incorporated, 2002-2020

1400 Fountaingrove Pkwy., Santa Rosa, CA 95403-1738, United States All rights reserved.

No part of this documentation may be reproduced in any form or by any means (including electronic storage and retrieval or translation into a foreign language) without prior agreement and written consent from Keysight Technologies, Inc. as governed by United States and international copyright laws.

Restricted Rights Legend

If software is for use in the performance of a U.S. Government prime contract or subcontract, Software is delivered and licensed as "Commercial computer software" as defined in DFAR 252.227-7014 (June 1995), or as a "commercial item" as defined in FAR 2.101(a) or as "Restricted computer software" as defined in FAR 52.227-19 (June 1987) or any equivalent agency regulation or contract clause.

Use, duplication or disclosure of Software is subject to Keysight Technologies' standard commercial license terms, and non-DOD Departments and Agencies of the U.S. Government will receive no greater than Restricted Rights as defined in FAR 52.227-19(c)(1-2) (June 1987). U.S. Government users will receive no greater than Limited Rights as defined in FAR 52.227-14 (June 1987) or DFAR 252.227-7015 (b)(2) (November 1995), as applicable in any technical data.

Portions of this software are licensed by third parties including open source terms and conditions.

For detail information on third party licenses, see [Notice](#).

Contents

VEE에서 DLL은 어떻게 불러오나요?

DLL은 VEE의 데이터 형식 규약을 따르는 한 불러올 수 있습니다. VEE는 64비트 플로트와 32비트 인티저 데이터를 통과 시킬 수 있습니다. 또한, 이러한 데이터 형식의 어레이와 Char 어레이를 그것들의 포인트를 통과시킴으로써 사용할 수 있습니다. DLL에서 어떤 함수를 호출하기위해서는, 반드시 그 함수의 기능을 암시하는 헤더 파일 그리고 통과시킬 수와 데이터 변수들을 먼저 생성해놓아야 합니다. 그리고나서 그 함수를 포함하는 DLL을 불러와야 합니다. 결과적으로 VEE의 Formular 나 Call 오브젝트를 통해서 그 함수를 불러올 수 있습니다. 예를 들어 설명하는 것이 제일 좋겠지요?

다른 어플리케이션이 CPU를 사용하는 가운데 여러분의 VEE프로그램에 Delay를 주기위한 마이크로 윈도 우즈에서 제공하는 **Sleep()**를 사용하기를 원한다고 가정하겠습니다. 이 함수는 **kernel32.dll**에 포함되어 있습니다. 정확한 이 파일이 존재하는 곳은 사용하는 O/S에 따라 다릅니다.

Sleep.h를 부르는 헤더 파일은 다음과 같습니다.

void Sleep(int msec)

다음과 같이 여러분의 VEE 프로그램에 'Import Library'오브젝트를 실행합니다.

라이브러리 형식: Compiled Function

라이브러리명: delay (원하는 어떤것도 호출 가능)

파일명: kernel32.dll (파일의 전체 경로 명시함)

헤더 파일: Sleep.h (위에서 생성한 헤더 파일임)

Import Library 오브젝트를 수행한 후, 포물러 오브젝트 delay Sleep(1000)을 안에 넣음으로써 그 함수를 호출할 수 있습니다.

Delay는 우리가 그 라이브러리를 가져올 때 준 이름입니다. Sleep은 그 함수의 이름이며, 1000은 우리가 지연시키고 싶은 만큼의 시간(milli Second)입니다. 만일 이 예제를 사용하신다면, VEE는 Sleep 기능이 동작되는 동안 아무 응답도 없을 것이며, 상대적으로 짧은 시간에 사용되기 유용할 것 입니다.

